Made Aditya Ganendra Gautama

Yogyakarta | maggautama@gmail.com

Mahasiswa Program Studi Teknologi Informasi Universitas Gadjah Mada angkatan 2025 dengan minat besar di bidang pengembangan perangkat lunak dan data. Terbiasa mempelajari hal baru, baik melalui perkuliahan maupun pengalaman praktis, serta aktif dalam berbagai kepanitiaan kampus yang mengasah kemampuan koordinasi, komunikasi, dan kerja sama tim. Berkomitmen untuk terus berkembang secara konsisten dan memberikan kontribusi nyata di lingkungan akademik maupun profesional.

EDUCATION

Universitas Gadjah Mada **[2025 – Sekarang]**
Teknologi Informasi
SMA Negeri 8 Yogyakarta **[Mei 2022 – Mei 2025]**
Nilai rata-rata: 90,68

SKILLS

- **Hard Skills:** C++, SQL/MySQL, Python, Git
- **Soft Skills:** Komunikasi, Kerja Sama Tim, Kemampuan Beradaptasi, Berpikir Kritis, Public Speaking, Manajemen Waktu

ORGANIZATIONAL & COMMITTEE EXPERIENCE

FindIT 2026
Subkoordinator Sponsor & Fundraising **[November 2026 – Sekarang]**

1. Mengoordinasikan staf Subdivisi Sponsor & Fundraising dalam merancang strategi pendanaan untuk memenuhi kebutuhan anggaran acara.
2. Menyusun proposal kerja sama serta membangun komunikasi dengan calon mitra sponsor dari berbagai perusahaan.
3. Merencanakan dan memantau program fundraising agar target pendanaan tercapai sesuai jadwal.

Night Login Web Development Community (NWDC) – Night Login DTETI FT UGM
Anggota **[Mei 2026 – Sekarang]**

1. Aktif mengikuti sesi pembelajaran pengembangan web yang diselenggarakan komunitas, dengan fokus pada dasar HTML dan CSS.
2. Bertukar wawasan dan berdiskusi dengan sesama anggota mengenai praktik pengembangan web untuk memperdalam pemahaman front-end.

Pionir Kesatria 2026 – Fakultas Teknik UGM
Staff Pemandu **[Mei 2026 – Agustus 2026]**

1. Membimbing kelompok berisi 42 mahasiswa baru Fakultas Teknik UGM dalam beradaptasi dengan lingkungan akademik dan budaya kampus.
2. Memfasilitasi diskusi dan kegiatan kelompok di dalam maupun di luar kelas untuk membangun keaktifan serta kekompakan peserta.
3. Mengevaluasi tugas mahasiswa baru secara objektif dan memberikan umpan balik yang membangun.
4. Bersinergi dengan panitia lain untuk menjaga seluruh rangkaian kegiatan tetap tertib, kondusif, dan sesuai rencana.

Technocorner 2026
Staff Divisi Perlogkom **[Oktober 2025 – Juni 2026]**

1. Merencanakan dan mengelola kebutuhan perlengkapan di sepanjang rangkaian kegiatan Technocorner 2026.
2. Menyiapkan perlengkapan simbolis untuk mendukung momen seremonial acara.
3. Mengatur ketersediaan dan distribusi konsumsi bagi panitia, peserta, dan tamu agar tepat waktu dan tepat sasaran.
4. Berkoordinasi lintas divisi untuk memastikan operasional acara di lapangan berjalan lancar.

Organisasi Siswa Intra Sekolah
Anggota SIE 1 **[2022 – 2023]**

1. Merancang dan membuat program kerja kegiatan keagamaan Hindu yang mendukung pengembangan spiritual siswa.
2. Memastikan pelaksanaan program kerja berjalan sesuai rencana.
3. Mengevaluasi jalannya program kerja untuk menilai keberhasilan kegiatan serta memberikan masukan bagi perbaikan di masa mendatang.

AWARDS & ACHIEVEMENTS

Semifinalis Business Model Canvas Competition **[November 2026]**
The 16th UI Studentpreneurs
Lolos ke babak semifinal kompetisi Business Model Canvas dengan merancang model bisnis inovatif secara tim, mulai dari identifikasi masalah, analisis pasar, hingga penyusunan proposisi nilai dan strategi pendapatan.

Juara 2 International Science and Invention Fair **[2021]**
Indonesian Young Scientist Association (IYSA)
Meraih Juara 2 pada kompetisi riset dan inovasi tingkat internasional dengan mempresentasikan karya inovasi di hadapan dewan juri, bersaing dengan peserta dari berbagai negara. Pengalaman ini mengasah kemampuan riset, berpikir kritis, dan menyampaikan gagasan secara meyakinkan.